

任天堂 ファミリー コンピュータ™



FAMICOM FAMILY



と あつか せつ めい しよ
取り扱い説明書

CHARACTER
SOFT
CO.,LTD.

CTS-HL

「ハローキティのおはなばたけ」を買^かってくれて、どうもありがとう！
遊^{あそ}ぶ前^{まえ}にこの「取^とり扱^{あつか}い説^{せつ}明^{めい}書^{しょ}」をよく読^よんで、正^{ただ}しい使^{つか}い
方^{かた}で遊^{あそ}んでください。それから、この「取^とり扱^{あつか}い説^{せつ}明^{めい}書^{しょ}」は再^{さい}発^{はつ}行^{こう}
できないからなくさないように大切にしまっておいてね。

やくそく 6つの約束

- (1)カセットは暑^{あつ}いところや寒^{さむ}いところにおかないでね。落^{おと}したりしてもダメだよ。
- (2)カセットの端^{たん}子^しにさわったり、水^{みず}でぬらさないようにしてね。
- (3)シンナー、ペンジン、アルコールなどではふかないでね。
- (4)テレビからできるだけはなれてゲームをしてね。
- (5)長い間^{ながあいだ}ゲームをするときは、1時間^{じかん}か2時間^{じかん}ごとに10分^{ふん}～15分^{ふん}
の休^{きゅう}けいをいれましょう。
- (6)使^{つか}ったあとは、A Cアダプタをコンセントから抜^ぬきましょう。

おとうさん、おかあさんに読んでもらってね。

〈使用上の御注意〉

- ・ ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・ テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・ 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
- ・ 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・ 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ・ シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

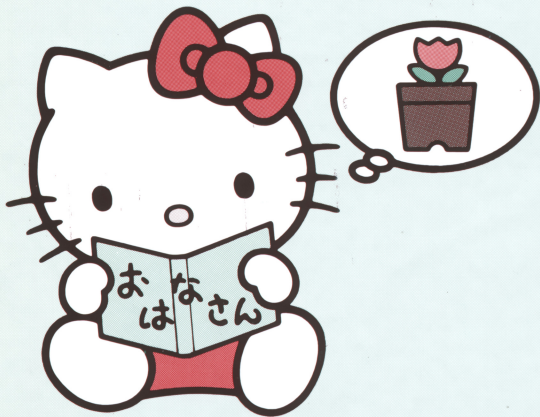
もくじ

おはなし	2
コントローラの使い方 ^{つか かた}	3
ゲームの始め方 ^{はじ かた}	4
ゲームの遊び方 ^{あそ かた}	5
上手に花を咲かせましょう ^{じょうず はな さ}	6
ジョディくんのアドバイス	10
登場キャラクター紹介 ^{とうじょう しょうがい}	12



おはなし

かわいいものが大^{だい}すきなキティちゃんは、お花^{はな}にお水^{みず}をあげようと、ママに「魔法^{まほう}のじょうろ」をかりてお花^{はな}ばだけにきました。ところが、そこにはいじわるなスズメやクモが住^すんでいて、キティちゃんは思うようにお花^{はな}にお水^{みず}をあげることができません。はたしてキティちゃんは、ぜんぶのお花^{はな}を^さわかせることができるかな？



コントローラの使い方

①ボタン：キティちゃんがジャンプします。

②ボタン：キティちゃんがとんかちで敵キャラクターをたたいて気絶させます。

◀▶ボタン：キティちゃんが左右の向きをかえます。

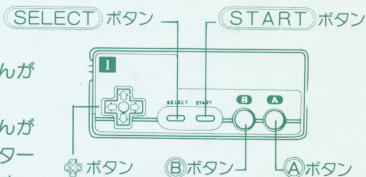
◀▶ボタン：キティちゃんが魔法のじょうろでお水をまきます。

STARTボタン：ゲームをスタートさせます。

デモ画面に入っているときは、デモ画面をとばします。

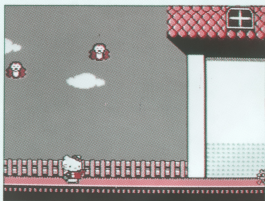
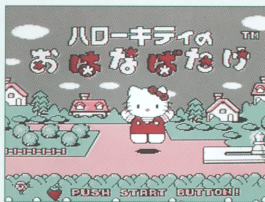
ゲームの途中では、ひとやすみします。
もう一度押すと続きができます。

SELECTボタン：使いません。

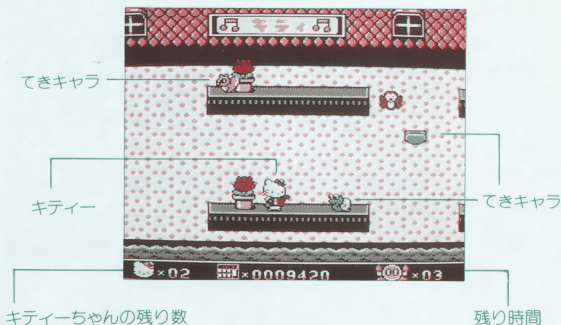


はじめ かな ゲームの始め方

カートリッジは、ファミ
リーコンピュータ本体に
正しくセットしてください。
電源スイッチを入れると、
「CHARACTER SOFT」
のあとにタイトル画面に
なります。
STARTボタンを押すと、
ゲームスタートです！



あそ かな ゲームの遊び方



このゲームは、18のステージからなるアクションゲームです。プレイヤーはキティーちゃんになって、きめられた時間の中で、「うえきばち」にお水をまいて、どんどんお花を咲かせていきます。ステージぜんぶの「うえきばち」にお花を咲かせると、次のステージに進むことができます。それぞれのステージには、キティーちゃんの行く手をじゃまするキャラクターや、危険な地形がたくさん待ちうけています。

さあ、「魔法のじょうろ」と「とんかち」をじょうずに使って、この世界をお花でいっぱいにしましょう！

じょう ず はな さ 上手にお花を咲かせましょう

♡ お花の咲かせ方

各ステージには、いくつかの
「うえきばち」があります。



「うえきばち」にキティちゃんが「魔法のじょうろ」でお水をあげると、お花がどんどん育っていきます。でも、すぐにお花が咲くわけではありません。お花が咲くまでがんばってお水をあげましょう。



芽がでて……



茎がでて……



つぼみがついて…



お花が咲きます！

♥ お花のおれい

キティちゃんがお花を咲かせてあげると、お花はおれいにいろいろなアイテムをだしてくれることがあります。

アイテムはキティちゃんを助けてくれるものなので、必ず取りましょう。アイテムの種類は次のようなものがあります。



りんご

500点の得点が
はいります。



みかん

敵キャラクターが
しばらくのあいだ、
気絶します。



いちご

キティちゃんが、
しばらくのあいだ
無敵になります。



1UP

キティちゃんの
残り数がひとり
ふえます。

イチゴをとって無敵になったときに、敵キャラクターにキティちゃん
が当たると、敵キャラクターは画面の下に落ちていきます。

そのときは500点の得点がはいります。

得点が20000点になると、キティちゃんの残りかずがひとりふえます。

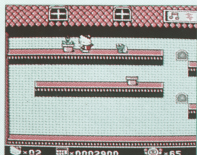
そのあとも20000点ごとに、キティちゃんの残りかずがひとりふえます。

♥ とんかち

キティちゃんは、とんかちで敵キャラクターを^{てき}気絶^{きぜつ}させることができます。

敵キャラクターの前で^{まえ}Bボタン^おを押すと、とんかちで敵キャラクターを^{たた}叩きます。

気絶した敵キャラクターはしばらく^{うご}動くことができません。また、キティちゃんがさわってもミスにはなりません。



♥ うごくブロック

ステージによっては「うごくブロック」が登場します。

この「うごくブロック」は、とんかちで^{うご}たたくと^{ほうこう}動く方向をかえることができるので^{つか}しょうずに使しましょう。



♥ ミスについて

敵キャラクターや、赤いボールにさわったり、水の中に落ちてしまったり、時間切れになると、キティちゃんはミスとなってしまう、キティちゃんの残り数がひとりへってしまいます。



♥ ゲームオーバー

キティちゃんの残り数がなくなると、ゲームオーバーになってしまいます。

ゲームオーバーになったステージから遊びたいときは、ゲームオーバー画面で、CONTINUE (コンティニュー: つづきからという意味だよ) をえらんでボタンを押してね。

ENDを選ぶとタイトル画面にもどります。

♥ 注意 ♡ ♥

ENDをえらんだり、リセットボタンを押したり、電源を切るとつづきからできなくなってしまうから気をつけてね。

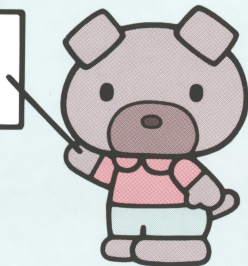


♥ ボーナスステージ

3ステージをクリアすることにより、ボーナスステージとなります。
このステージでは、敵キャラクターはボールしかでてこないで、
かんたんにお花を咲かせることができるでしょう。
このステージでは、ボールにあたってもキティちゃんはミスになりませんが、ボーナスステージはおわってしまいます。



ジョディくんのアドバイス



キティちゃんとなかよしの犬くん。

将来の夢は研究者になること。

お勉強好きで物知りな、キティちゃんのおともだち。

1. アイテムは、少しの間しか出ていないから、すばやく取るようにしよう。

2. お花にお水をあげるときは、お花から少しはなれて、お水をあげるようにしよう。

お花にあまりちかづきすぎると、お水がうまくお花にかからないよ。

3. うごくブロックをとんかちでたたいてうまくそうさすると、敵キャラクターをかわしたり、お花をれんぞくで咲かせることができるよ。

4. 敵キャラクターのボールはとんかちでたたくと、おきをかえては跳ねるよね。それをうまくりようして、お水の中におちるようなタイミングでとんかちでたたいてごらん。お水のなかにおとすことができるんだ。お水のなかにおちたボールはもう出てこないから楽になるよね。

5. 無敵アイテムの“いちご”を取ったときは体当たりで、敵キャラクターをやっつけることができるよ。敵キャラクターをやっつけておくと、ゆっくりお花を咲かせることができるよね！

でも、無敵の時間はあまり長くないから、おりをしないようにね。

6. ボタンの下を押し続けていると、お水をずーっとまき続けることができるんだ。そうするとお花がはやく育つよ。えっへん。でも、敵キャラクターがちかくにいるときはあぶないから気をつけてね。

7. さいごに、このゲームはゲームオーバーになっても、なんどもとちゅうからチャレンジすることができるから、きみが根気よくお花を育てていけば、きっとさいごのお花を咲かせることができると思うよ。

ぼくのアドバイスはここまで。かわいいお花でいっぱいの世界をめざして、レッツ・ゴー！！



とうじょう

しょうかい

しょうかい



せいねんがっぴ
生年月日

生年月日 : 1974年11月1日

生まれ : イギリスのロンドンの郊外

体重 : リンゴ3コ分

好きなもの：ちいさくてかわいいもの。

将来の夢 : 詩人、ピアニストになること。

♥^{てき}敵キャラクターの紹介^{しょうかい}

なまえ : かたつむり。
うごきかた : うえきばちの
まわりを、のろ
のろうごいて
います。
やっつけたら : 100点^{てん}。



なまえ : りす。
うごきかた : うえきばちの
まわりを、
キティちゃん
とおなじスピー
ドで、はして
います。
やっつけたら : 200点^{てん}。



なまえ : クモ。
うごきかた : てんじょうに
ぶら下がって
いて、キティ
ちゃんをみつ
けたら、ちか
づいてきます。
やっつけたら : 200点^{てん}。





なまえ : すずめ。
 うごきかた : 空中をフラフラ
 とんでいます。
 やっつけたら : 400点^{てん}。

なまえ : こうもり。
 うごきかた : てんじょうにぶら
 下がっていて、キ
 ティちゃんをみつ
 けたら、グルグル
 とびまわります。



やっつけたら : 500点^{てん}。

なまえ : ボール。
 うごきかた : ステージ中をジャンプしながらころ
 がっています。



やっつけたら : 300点^{てん}。
 * キティちゃんが「とんかち」でた
 いたたら、しばらくのあいだ、
 青色^{あおいろ}になります。青色^{あおいろ}ボールの
 ときは、キティちゃんがさわつ
 ても、ミスにはなりません。



「やっつける」というのはキティちゃんがとんかちでたたいたとき
 と、「いちご」をとって体当りした^{たいあた}ときのことをいいます。

ハローキティのおはなばたけ

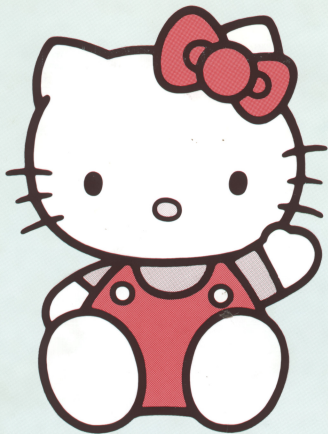
せいさく 製作：株式会社アスキー
はんばい 販売：株式会社アスキー
かぶしきがいしゃ 株式会社サンリオ
はつぱい 発売：株式会社キャラクターソフト
MADE IN JAPAN

注意

このカセットを無断で複製することを禁じます。

また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問は、いっさいお答えしません。ファミコン雑誌、解説本などを見てください。



株式会社キャラクターソフト

とうきょう と みなと く みなみあおやま
〒107 東京都港区南青山5-11-5

TEL.03-5485-9255(代)

© 1976, 1992 SANRIO CO., LTD.

© 1992 ASCII CORPORATION.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

ほん せいひん けいりゅう し ようえいきょうおよ ちんたい きん
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
にんてん どう しやうりやう